



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Projektowanie stron www [S1IZarz1>PSWWW]

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria zarządzania

Rok/Semestr

3/6

Studia w zakresie (specjalność)

–

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

pierwszego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

polski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

15

Laboratorium

0

Inne (np. online)

0

Ćwiczenia

15

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

2,00

Koordynatorzy

dr inż. Michał Trziszka

michal.trziszka@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

Student rozpoczynający ten przedmiot powinien posiadać podstawową wiedzę korzystania z komputera oraz przeglądarki komputerowej. Powinien również posiadać umiejętność pozyskiwania informacji ze wskazanych źródeł oraz mieć gotowość do podjęcia współpracy w ramach zespołu.

Cel przedmiotu

Celem wykładów jest dostarczenie wiedzy potrzebnej do samodzielnego projektowania serwisów internetowych. Celem ćwiczeń jest zaprojektowanie oraz zbudowanie prostego serwisu internetowego.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

Student wyjaśnia podstawy języka HTML5, w tym strukturę dokumentu, zastosowanie znaczników i atrybutów, oraz operacje na tekście [P6S_WG_08]

Student identyfikuje i opisuje technologie internetowe stosowane przy tworzeniu oprogramowania, w tym serwery internetowe i połączenie z FTP/SCP [P6S_WG_13]

Student opisuje podstawy kaskadowych arkuszy stylów CSS i ich zastosowanie na stronie internetowej oraz wprowadzenie do frameworka Bootstrap [P6S_WG_15]

Umiejętności:

Student planuje i wykonuje zadania projektowe związane z tworzeniem stron WWW, korzystając z HTML5, CSS, Bootstrap oraz Wordpress, interpretując wyniki i wyciągając wnioski [P6S_UW_09]

Student analizuje aspekty techniczne i estetyczne projektowania stron WWW, stosując zdobytą wiedzę do rozwiązywania problemów projektowych [P6S_UW_11]

Student dokonuje wstępnej analizy ekonomicznej projektów stron internetowych, oceniając ich efektywność i użyteczność [P6S_UW_12]

Kompetencje społeczne:

Student wykazuje świadomość znaczenia podejścia systemowego przy projektowaniu stron internetowych, uwzględniając aspekty techniczne, ekonomiczne, marketingowe, prawne, organizacyjne i finansowe [P6S_KO_02]

Student docenia pozatechniczne aspekty tworzenia stron internetowych, w tym ich wpływ na użytkowników i społeczeństwo, oraz jest świadomy odpowiedzialności związanej z podejmowanymi decyzjami projektowymi [P6S_KR_01]

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wiedza nabyta w ramach wykładu jest weryfikowana przez 1 kolokwium na ostatnim wykładzie.

Kolokwium składa się 10-15 pytań (testowych i otwartych), różnie punktowanych. Próg zaliczeniowy: 50% punktów. Ocena podsumowująca z wykładu jest oceną z kolokwium. Zagadnienia zaliczeniowe, na podstawie których opracowywane są pytania zostaną przesłane studentom drogą mailową z wykorzystaniem systemu uczelnianej poczty elektronicznej.

Umiejętności nabyte w ramach zajęć laboratoryjnych weryfikowane są na podstawie dwóch ocen formujących: z kolokwium zaliczeniowego, składającego się z 5-7 zadań różnie punktowanych w zależności od stopnia ich trudności, którego próg zaliczeniowy wynosi 50% punktów oraz oceny z opracowanego projektu przykładowej strony internetowej. Ocena podsumowująca z laboratorium wystawiana jest na podstawie średniej ocen formujących.

Treści programowe

Wykład:

1. Wstęp do stron internetowych
2. Technologie internetowe przy tworzeniu oprogramowania
3. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
4. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
5. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
6. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
7. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
8. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.

Ćwiczenia:

1. Podstawy języka HTML5: struktura dokumentu, użycie znaczników i atrybutów, operacje na tekście.
2. Język HTML5 c.d.: linki, tabele, formularze na stronie WWW
3. Kaskadowe Arkusze Stylów CSS - wprowadzenie do stylów CSS oraz ich wykorzystanie na stronie internetowej.
4. Bootstrap - opis oraz prezentacja framework.
5. Serwery internetowe - połączenie z FTP/SCP.
6. Wordpress - instalacja, konfiguracja oraz tworzenie stron www w oparciu o system zarządzania treścią.
7. Wykorzystanie DIVI jako dodatku do wordpress do tworzenia stron internetowych

Tematyka zajęć

brak

Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna, ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy.
2. Ćwiczenia laboratoryjne: prezentacja multimedialna prezentacja ilustrowana przykładami podawanymi na tablicy oraz wykonanie zadań podanych przez prowadzącego - ćwiczenia praktyczne.

Literatura

Podstawowa:

Ćwiczenia praktyczne HTML5, Danowski Bartosz, Wydawnictwo Helion, 2012

Bootstrap w 24 godziny, Kyrnin Jennifer, Wydawnictwo Helion, 2016

Uzupełniająca:

Responsive Web Design with HTML5 and CSS - Fourth Edition: Build future-proof responsive websites using the latest HTML5 and CSS techniques, Ben Frein, 2022

Bootstrap. Praktyczne projekty, Kortas Michal, Wydawnictwo Helion, 2016

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	75	3,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwίων/egzaminu, wykonanie projektu)	45	2,00